## 简介

## 角色

1. 对象接口，定义对象需要实现的功能
2. 对象具体实现类，具体实现对象功能
3. Null对象实现，实现对象接口，但是空实现对象方法，或者直接报错

## 优缺点

避免空指针异常，增加程序稳定性。

## 使用场景

## 参考